

Computo monolama

Aquí es el que se ejecuta una sola tarea en cada momento. Secuencial



Encontramos, computo concurrente (Gibbe!)

Zero-slitting, salto entre tareas



En aquí entonces la mayoría de los procesadores eran mono-núcleo.

Para saltar entre tareas se hace uso de una pila de ejecución.

En el computo paralelo ya existe la noción de más de enredo



Estas tareas se ejecutan, para sorpresa de nadie, de manera paralela



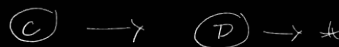
Las computadoras modernas hacen uso de tanto concurrente como paralelo.



Nos enfrentamos a las task conditions.

→ Acceso simultáneo por dos o más tareas que lleva a comportamiento no deseado. Inconsistencias

Finalmente, el computo distribuido
Múltiples sistemas de computo independiente



En computo distribuido una tarea, dividida.

Acceso simultáneo a un recurso compartido



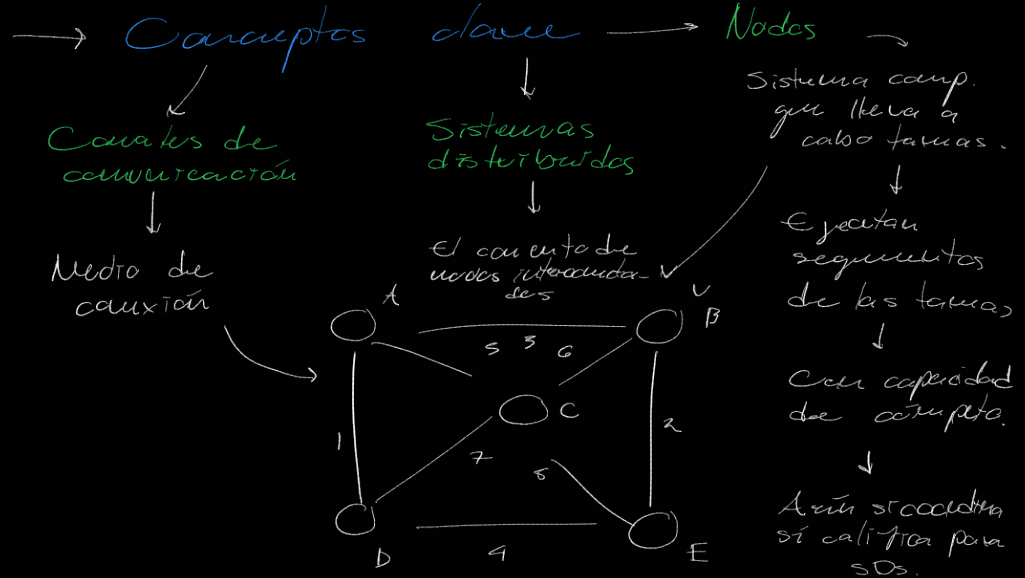
El ejemplo de esto más común es el de acceso simultáneo a una cuenta y la duplicación de datos

- Consulta
- Lectura
- Escritura

Permite esquivar límites físicos, a través del paso de mensajes se atacan problemas masivos.

Resuelve mucho, pero posee desventajas

Depende de la red
↓
Solucionado por topologías, algoritmos (locality).



Para que sea un sistema distribuido, tiene que haber comunicación entre los nodos. Basta con que exista un camino (y topol!) un conjunto de servitantes es un SD, pero uno solo no lo es.

↓
El internet es la mayor expresión del cómputo dist.